What is Windows Phone ?

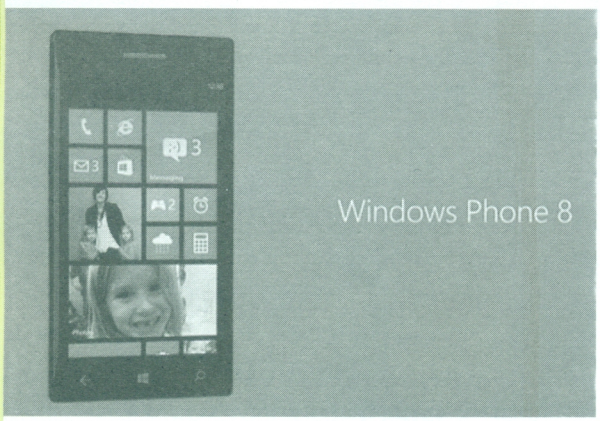
ภานุวัฒน์ เมฆะ
อาจารย์. คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยแม่โจ้

สำหรับบทความนี้มาทำความรู้จักและทำความเข้าใจกับพื้นฐานการพัฒนาหรือเขียนโปรแกรมบนวินโดวส์โฟน (Windows Phone) กันสักหน่อยนะครับ คือเริ่มแรกในยุคของการแข่งขันสมาร์ทโฟน (Smart phone) ในบรรดา 3 ค่ายยักษ์ใหญ่ที่กำลังแข่งขันกันอย่างดุเดือดคือแอนดรอยด์(Android) ไอโอเอส(iOS) และ วินโดวส์โฟน ตามลำดับ อันที่จริง มีบริษัทที่เกี่ยวข้องเยอะกว่านี้นะครับ แต่บริษัทอื่นๆ ได้ตกอันดับและไม่ถือว่าเป็นคู่แข่งอีกแล้ว แต่สำหรับวินโดวส์โฟนเป็นซอฟต์แวร์ ของบริษัทไมโครซอฟท์ (Microsoft) โดยเปิดตัวอย่างเป็นทางการเมื่อประมาณกลางปี 2010 เป็นระบบปฏิบัติการที่ออกแบบมาเพื่อรองรับอุปกรณ์บนมือถือประเภทสมาร์ทโฟน หรือแท็บเล็ต (Tablets)





Windows phone



ในปัจจุบัน วินโดวส์โฟน จะยังเป็นเวอร์ชัน 7 เวอร์ชัน 7.1 และตัวใหม่ล่าสุดคือเวอร์ชัน 8 โดยจุดหลักที่วินโดวส์โฟนมีการเปลี่ยนแปลงก็คือ ส่วนติดต่อกับผู้ใช้ หรือ UI (User Interface) ซึ่งมีลักษณะเป็นแบบเมโทร (Metro Style) หรืออีกนัยหนึ่งก็คือ มีลักษณะเสมือนกับการเดินทางภายในเมืองหลวงหรือเมืองที่สำคัญ ซึ่งจะมีป้ายแสดงข้อมูลหลัก เช่น การบอกเส้นทาง ไม่ว่าจะเป็นถนน หนทาง หรือการเดินทางด้วยรถประจำทางหรือรถไฟ มาจัดการในส่วนติดต่อระหว่างแอปพลิเคชันกับผู้ใช้ ซึ่งจะใช้งานได้ง่าย และสนุกกว่าการใช้ปากกาสไตลัส (Stylus) อย่างแบบพวกวินโดวส์โมบาย (Windows Mobile) ในอดีต เช่นเดียวกับคุณสมบัติการทำงานของไอโอเอส เช่น ไอโฟน (iPhone) ไอแพด (iPad) หรือ แอนดรอยด์ ซึ่งการใช้งานจะคล้ายๆ กับการใช้ระบบสัมผัสด้วยนิ้วมือ (Touch Screen) หรือที่เรียกว่าการสไลด์ (Slide) ในทิศทางต่างๆ ตามที่เราต้องการ

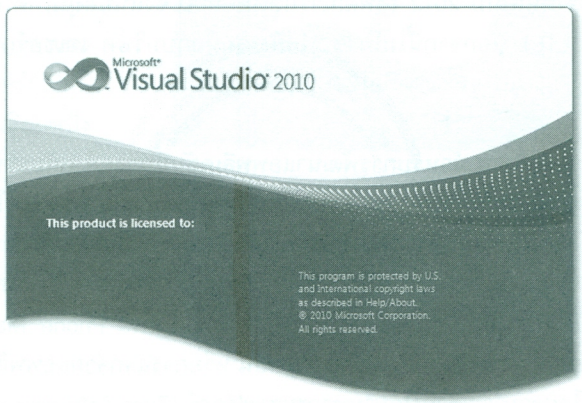
อย่างไรก็ตาม วินโดวส์โฟน ได้ถูกออกแบบมาให้สามารถใช้ได้กับสมาร์ทโฟนในรุ่นและขนาด รวมทั้งแท็บเล็ตต่างๆ ได้ โดยในมือถือหรือสมาร์ทโฟนรุ่นต่างๆ ที่ได้ถูกติดตั้งในปัจจุบันส่วนใหญ่จะเป็นของค่ายมือถืออย่างโนเกีย (Nokia) เช่น รุ่นลูเมีย (Lumia) ซึ่งมียอดขายกว่า 4 ล้านเครื่อง และคาดว่าในอนาคตอันใกล้นี้จะใช้ได้กับอุปกรณ์หรือมือถือรุ่นอื่นๆ

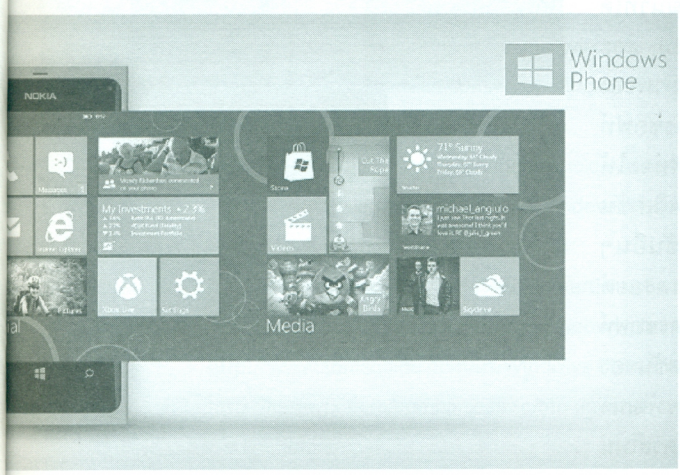


และไม่อีกกี่เดือนข้างหน้าบริษัทไมโครซอฟท์ ก็จะออกวินโดวส์โฟน เวอร์ชัน 8 พร้อมกับปล่อย เอสดีเค (SDK) มาเพื่อให้นักพัฒนาซอฟต์แวร์ทั้งหลาย ได้ดาวน์โหลดมาทดลองกันและลองใช้งานกัน ซึ่งในตัวของวินโดวส์โฟน 8 ได้มีการใช้การประมวลผลและลักษณะการใช้งานบางตัวมาจากวินโดว์ 8 ที่อยู่บนหน้าต่างเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนตัว (PC Desktop) ที่ใช้กับโน้ตบุ๊คที่เป็นแบบหน้าจอสัมผัส ดังนั้นในบางแอปพลิเคชันก็สามารถนำแอปพลิเคชันที่อยู่บนวินโดว์ 8 มาใช้ร่วมกับวินโดวส์โฟน 8 ได้ด้วยเช่นกัน แต่อาจจะเปลี่ยนแปลงโครงสร้างบ้างเพียงเล็กน้อยเท่านั้น



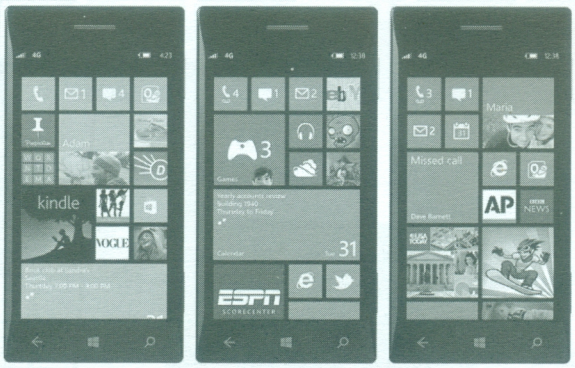
ส่วนการพัฒนาโปรแกรมบนวินโดวส์โฟนนั้นถือว่ายังมีอยู่น้อยมาก ถ้าเปรียบเทียบกับโปรแกรมบนแอนดรอยด์และไอโอเอส ซึ่งสาเหตุส่วนหนึ่งคือ ในระบบวินโดว์เองจะไม่ใช้โอเพ่นซอร์ส (Open Source) หรือวิธีการในการออกแบบ พัฒนา และแจกจ่ายสำหรับต้นฉบับของสินค้าหรือความรู้อื่นๆ จึงทำให้ค่ายโทรศัพท์มือถือต่างๆ จะนิยมใช้แอนดรอยด์และไอโอเอสที่เป็นของฟรีกันเป็นส่วนมาก และเมื่อมีผู้ใช้น้อย ผลที่ตามมาก็คือนักเขียนโปรแกรมก็จะน้อยตามเช่นเดียวกัน โดยจะสังเกตได้จากการค้นหาข้อมูลบนอินเทอร์เน็ต เช่น Google, Yahoo, Bring เป็นต้น ส่วนใหญ่แทบจะหายากมากหรือหาไม่ได้เลย และแอปพลิเคชันที่มีให้เลือกใช้ก็ยังน้อยเช่นเดียวกัน ซึ่งปัญหาดังกล่าวเป็นปัญหาหลักของวินโดวส์โฟนที่จะต้องเร่งแก้ไขโดยด่วนไม่เช่นนั้นอาจจะสายเกินแก้ไขได้





ในการพัฒนาหรือเขียนโปรแกรมสำหรับวินโดวส์โฟน 7 และวินโดวส์โฟน 8 นั้น จะสามารถพัฒนาโปรแกรมได้ง่ายกว่าการพัฒนาโปรแกรมบนแอนดรอยด์หรือไอโอเอส เพราะถ้าคุณเคยเขียนหรือพัฒนาโปรแกรมพวก VB / VB.NET หรือ C# มาแล้วก็จะสามารถเข้าใจได้อย่างรวดเร็ว เนื่องจากพื้นฐานของวินโดวส์โฟน จะพัฒนาด้วย .NET Framework กับ Silverlight โดยใช้ XAML(Extensible Application Markup Language) เป็นส่วนติดต่อกับผู้ใช้ในการสร้างส่วนติดต่อบนหน้าจอ และมีชุดคำสั่งที่ซ่อนอยู่ ทำหน้าที่ควบคุมการทำงานของส่วนติดต่อกับผู้ใช้อีกที ซึ่งในปัจจุบันสามารถเขียนได้ 2 ภาษาคือ VB.NET และ C# โดยมีอุปกรณ์ (Tools) หรือโปรแกรมที่จะรองรับการพัฒนาคือวิชวลสตูดิโอ 2010 (Visual Studio 2010) โดยถ้าจะพัฒนาก็แค่ติดตั้งวิชวลสตูดิโอ 2010 และวินโดวส์โฟนเอสดีเค (Windows Phone SDK) เท่านั้นก็จะสามารถพัฒนาได้ทันที

ตามที่ได้กล่าวไว้ในตอนต้นคือ ในตัวของวินโดวส์โฟนยังถือว่าใหม่สำหรับเมืองไทยในด้านของการพัฒนาโปรแกรมบนวินโดวส์โฟน เพราะว่าไมโครซอฟท์เริ่มต้นทำตลาดจากทวีปยุโรปและอเมริกาในปี 2010 และเริ่มเข้ามาในเอเชียราวปี 2011 แต่ปัจจุบันไมโครซอฟท์ได้ให้ความสนใจในวินโดวส์โฟนเป็นอย่างมาก และมีโอกาสที่วินโดวส์โฟน จะเข้ามาเป็นส่วนหนึ่งของแอปพลิเคชัน ที่อาจจะได้รับความนิยมในอนาคตก็เป็นได้ ส่วนหนึ่งก็คือ คนส่วนมากจะใช้วินโดวส์ โอเอส (Windows OS) ในชีวิตประจำวันอยู่แล้ว โดยการสนับสนุนระบบปฏิบัติการเช่นนี้ ในตลาดโลกของโทรศัพท์เคลื่อนที่และคอมพิวเตอร์ มีบริษัทมากมายที่ให้ความร่วมมือกับไมโครซอฟท์โดยพยายามที่จะพัฒนาอุปกรณ์โทรศัพท์ ขึ้นมาเพื่อสนับสนุน





ระบบปฏิบัติการวินโดวส์โฟน 7 เช่น เอชทีซี(HTC) เดล(Dell) ซัมซุง (Sumsung) และเอลจี(LG) ตั้งแต่ ปี 2010 และยังได้จับมือร่วมกับบริษัท โนเกีย ในปี 2011 โดยวินโดว์7 จะเป็นระบบปฏิบัติการหลักของโทรศัพท์ โนเกีย ซึ่งรุ่นแรกที่ใช้คือ โนเกีย ลูเมีย 800 (Nikia Lumia 800) และ700 จากนั้นในปี 2012 ได้พัฒนารุ่นลูเมีย 900 ซึ่งสนับสนุนเทคโนโลยี 3.9G (LTE) นอกจากนี้ไมโครซอฟท์ยังร่วมมือกับบริษัท เอเซอร์(Acer) ฟูจิซึ (Fujitsu) และแซดทีอี(ZTE) อีกด้วย



และสำหรับการพัฒนาแอพพลิเคชันนั้นจะคล้ายกับแอปเปิ้ล สโตล์ (Apple store) และแอนดรอยด์ มาร์เก็ต (Android Market) โดยอนุญาตให้ผู้พัฒนาสามารถนำโปรแกรมขึ้นแจกจ่ายกับบุคคลต่างๆ รวมไปถึงความสามารถในการจัดการด้านการขายและการตลาด ไมโครซอฟท์จึงได้เปิดตัว วินโดวส์โฟน มาร์เก็ตเพลส (Windows Phone Marketplace) ซึ่งเป็นตลาดการซื้อขาย แลกเปลี่ยน หรือการแจกจ่ายแอพพลิเคชันต่างๆ โดยสามารถเข้าถึงได้ผ่านทางซุนซอฟต์แวร์ (Zune Software) หรือมาร์เก็ตเพลส ฮับ (Marketplace Hub) บนโทรศัพท์วินโดว์ 7 โดยผู้พัฒนาที่ได้ลงทะเบียนไว้สามารถส่งแอพพลิเคชันผ่านแอพ ฮับ (App Hub) และแอพพลิเคชันนั้นๆ จะผ่านกระบวนการตรวจสอบ เพื่อรับรองคุณภาพของแอพพลิเคชันและความต้องการต่างๆ ตามมาตรฐานของไมโครซอฟท์ เมื่อผ่านการตรวจสอบสมบูรณ์เรียบร้อยแล้ว ทางไมโครซอฟท์จะให้ส่วนแบ่ง 30% ของรายได้ทั้งหมด และส่วนติดต่อของแอพพลิเคชันบางตัวในวินโดวส์โฟนเราก็คุ้นเคยกันดี รวมทั้งแอพพลิเคชันอื่นๆ ที่อาจจะรองรับต่อการทำงานบนวินโดว์ได้ดีกว่าไอโอเอสหรือแอนดรอยด์ โดยเฉพาะพวกเอกสาร (Document) ต่างๆ ที่สามารถใช้งานในไมโครซอฟท์ ออฟฟิศ (Microsoft Office) ต่างๆ และในพื้นฐานของแอพพลิเคชันของไมโครซอฟท์ ออฟฟิตเอง ก็มีนักพัฒนาวินโดว์อยู่ทั่วโลกและทำการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง แต่ในทางเดียวกันการเขียนหรือพัฒนาโปรแกรมบนวินโดวส์โฟนก็สามารถเรียนรู้และเข้าใจได้โดยไม่ยาก



สำหรับนักพัฒนาโปรแกรมที่สนใจจะหันมาพัฒนาโปรแกรมบนวินโดวส์โฟนนั้น ไม่จำเป็นจะต้องมีพื้นฐานการเขียนโปรแกรมบนสมาร์ทโฟนอื่นๆ ก็สามารถที่จะเขียนแอพพลิเคชันบนวินโดวส์โฟนได้ เพราะแค่มีพื้นฐานการเขียนโปรแกรมพวก ASP, VB, VB.NET หรือ C# และก็พื้นฐาน XML นิดหน่อยก็สามารถต่อยอดได้อย่างไม่ยาก และบนเว็บของไมโครซอฟท์เองก็มี Windows Phone Dev Center เป็นแหล่งรวบรวมข้อมูลต่างๆ เกี่ยวกับการพัฒนาโปรแกรมบนวินโดวส์โฟนทั้งหมด เช่น เอสดีเค แพ็คเกจ (SDK Package) หรือ เอกสารต่างๆ และตัวอย่างแอปพลิเคชันไว้สำหรับศึกษาอีกมากมาย รวมทั้ง Windows Phone Developer Tool เป็นต้น



และสุดท้ายนี้ขอฝากท่านผู้อ่านว่า ในการที่เราจะเลือกใช้โทรศัพท์มือถือยี่ห้อต่างๆ นั้น ควรจะซื้อตามความเหมาะสม การใช้งาน กำลังทรัพย์ในขณะนั้น แม้กระทั่งความคุ้มค่าในการใช้งานหรือไม่ เพราะบางคนซื้อโทรศัพท์มือถือที่มีราคาแพง มีฟังก์ชันมากมาย แต่กลับใช้งานเพียงโทรเข้า-โทรออก ดังนั้นในการที่จะซื้อโทรศัพท์มือถือ ควรศึกษาพื้นฐานการทำงานของตัวโทรศัพท์เอง และยิ่งไปกว่านั้นสำหรับผู้ที่ต้องการที่จะพัฒนาหรือเขียนโปรแกรมบนโทรศัพท์มือถือ ผมคิดว่า วินโดวส์โฟน ก็เป็นทางเลือกหนึ่งที่เหมาะกับผู้ที่อยากเริ่มพัฒนา...



ภาพประกอบบางส่วนจาก

http://binarywasteland.com/2012/06/windows-phone-developer-summit-summary/
http://www.extremetech.com/computing/137621-two-weeks-away-still-no-sdk-windows-phone-8-teeters-on-the-edge-of-failure
http://www.digitaltrends.com/mobile/nokia-adds-the-lumia-820-to-new-windows-phone-8-range/
http://www.thaicreate.com/mobile/windows-phone-sdk.html
http://ibook.infopress.co.th/?p=13623
http://www.pantip.com/tech/techblog/article.php?articleID=SO2894941
http://www.thaicreate.com/mobile/windows-phone-os.html
http://www.tomsguide.com/us/Windows-Phone-7,review-1588-5.html
http://innowrx.com/companies/htc/htc-unwraps-two-stunning-new-windows-phone-8x-and-8s-takes-on-nokia-lumia/
http://www.slashgear.com/windows-phone-marketplace-surpasses-125000-apps-milestone-24253830/

เอกสารอ้างอิง

http://www.7boot.com/tag/windows-phone/
http://www.thaicreate.com/mobile/windows-phone-os.html
จักรชัย โสอินทร์ และคณะ **คู่มือเขียนแอพ Windows Phone สำหรับผู้เริ่มต้น.**